



Televisão digital terrestre – Codificação de dados e especificações de transmissão para radiodifusão digital - Parte 3: Especificação de transmissão de dados

APRESENTAÇÃO

1) Este Projeto foi elaborado pela Comissão de Estudo Especial de Televisão Digital (ABNT/CEE-85), nas reuniões de:

07/05/2015		

2) Não tem valor normativo;

3) Aqueles que tiverem conhecimento de qualquer direito de patente devem apresentar esta informação em seus comentários, com documentação comprobatória;

4) Este Projeto de Norma será diagramado conforme as regras de editoração da ABNT quando de sua publicação como Norma Brasileira;

5) Tomaram parte na elaboração deste Projeto:

Participante

Representante



Televisão digital terrestre – Codificação de dados e especificações de transmissão para radiodifusão digital - Parte 1: Codificação de dados

Digital terrestrial television – Data coding and transmission specification for digital broadcasting - Parte 1: Data coding specification

Prefácio

A Associação Brasileira de Normas Técnicas (ABNT) é o Foro Nacional de Normalização. As Normas Brasileiras, cujo conteúdo é de responsabilidade dos Comitês Brasileiros (ABNT/CB), dos Organismos de Normalização Setorial (ABNT/ONS) e das Comissões de Estudo Especiais (ABNT/CEE), são elaboradas por Comissões de Estudo (CE), formadas por representantes dos setores envolvidos, delas fazendo parte: produtores, consumidores e neutros (universidades, laboratórios e outros).

Os Documentos Técnicos ABNT são elaborados conforme as regras das Diretivas ABNT, Parte 2.

Emenda xxx

Página 68, Seção 12.16.6, Tabela 58

Substituir:

Tabela 58 — Valores da identificação de protocolo

Valores	Descrição
0x0000	Reservado para o futuro
0x0001	Protocolo de transporte do carrossel de objetos
0x0002	IP através de multiprotocol e encapsulamento definido na EN 301192 e ETSI TR 101202
0x0003	Transporte via HTTP sobre o canal de interatividade conforme descrito na seção 12.17.9
0x0004	Protocolo de transporte do carrossel de dados
0x0005...0xFFFF	Reservado para o futuro

Por:

Tabela 58 — Valores da identificação de protocolo

Valores	Descrição
0x0000	Reservado para o futuro
0x0001	Protocolo de transporte do carrossel de objetos
0x0002	IP através de multiprotocol e encapsulamento definido na EN 301192 e ETSI TR 101202
0x0003	Transporte via HTTP sobre o canal de interatividade conforme descrito na seção



	12.17.9
0x0004	Protocolo de transporte do carrossel de dados
0x0005	Protocolo de transporte do carrossel de objetos cujo armazenamento pode ser maior do que o espaço reservado (Bcontents)
0x0006...0xFFFF	Reservado para o futuro

Página 60, Seção 12.16.6, Tabela 50

Substituir:

Tabela 50 — Valores de código de controle de aplicação Ginga

Código	Identificador	Semântica
0x00		Reservado para uso futuro
0x01	AUTOSTART	Aplicativos com o código de controle AUTOSTART são iniciados automaticamente quando o receptor muda para este serviço
0x02	PRESENT	Os aplicativos com código de controle PRESENT não são iniciados automaticamente, mas são adicionados à lista de aplicativos disponíveis do receptor. O usuário pode então escolher iniciar este aplicativo selecionando-o na lista
0x03	DESTROY	Aplicativos com código de controle DESTROY devem ser finalizados pelo gerenciador de aplicações logo que possível. Caso seja lançada uma exceção do tipo <i>javax.microedition.xlet.XletState ChangeException</i> durante uma tentativa de finalização, o aplicativo deve continuar em execução. Aplicativos sinalizados previamente com código de controle STORE podem opcionalmente ser mantidos no <i>cache</i>
0x04	KILL	Os aplicativos com o código de controle KILL devem ser incondicionalmente finalizados pelo gerenciador de aplicações. Aplicativos sinalizados previamente com o código STORE devem ser removidos do <i>cache</i>
0x05	PREFETCH	A aplicação NCL é carregada e a máquina Ginga NCL é preparada. A aplicação espera por um comando de edição NCL ^a antes de passar para o estado ativo
0x06	REMOTE	Identifica um aplicativo remoto que somente é lançado após a seleção do serviço
0x07	UNBOUND	Aplicativos com código de controle UNBOUND são similares a aplicativos sinalizados com PRESENT, exceto que o usuário decide se a aplicação pode ser armazenada para execução posterior. Caso o receptor não possua capacidade de armazenagem disponível para armazenar a aplicação ou o usuário escolha não instalar a aplicação, esta deve ser tratada como não disponível (não pode ser listada entre as aplicações disponíveis). Receptores sem suporte a armazenamento de aplicações devem ignorar as aplicações sinalizadas com este código de controle
0x08	STORE	Aplicativos com código de controle STORE não podem ser iniciados automaticamente, mas indicam que técnicas de <i>caching</i> podem ser utilizadas de modo a acelerar o carregamento de seus recursos durante a inicialização. Caso a plataforma não tenha capacidade para realizar técnicas de <i>caching</i> pró-ativo ou armazenamento de dados, aplicações sinalizadas como STORE devem ser tratadas de modo idêntico a



		aplicações sinalizadas com PRESENT
0X09 - 0Xff		Reservado para uso futuro
^a Ver ABNT NBR 15606-2:2011, Tabela 55.		

Por:

Tabela 50 — Valores de código de controle de aplicação Ginga

Código	Identificador	Semântica
0x00		Reservado para uso futuro
0x01	AUTOSTART	Aplicativos com o código de controle AUTOSTART são iniciados automaticamente quando o receptor muda para este serviço
0x02	PRESENT	Os aplicativos com código de controle PRESENT não são iniciados automaticamente, mas são adicionados à lista de aplicativos disponíveis do receptor. O usuário pode então escolher iniciar este aplicativo selecionando-o na lista
0x03	DESTROY	Aplicativos com código de controle DESTROY devem ser finalizados pelo gerenciador de aplicações logo que possível. Caso seja lançada uma exceção do tipo <i>javax.microedition.xlet.XletStateChangeException</i> durante uma tentativa de finalização, o aplicativo deve continuar em execução. Aplicativos sinalizados previamente com código de controle STORE podem opcionalmente ser mantidos no <i>cache</i>
0x04	KILL	Os aplicativos com o código de controle KILL devem ser incondicionalmente finalizados pelo gerenciador de aplicações. Aplicativos sinalizados previamente com o código STORE devem ser removidos do <i>cache</i> .
0x05	PREFETCH	A aplicação NCL é carregada e a máquina Ginga NCL é preparada. A aplicação espera por um comando de edição NCL ^a antes de passar para o estado ativo
0x06	REMOTE	Identifica um aplicativo remoto que somente é lançado após a seleção do serviço



ABNT/CEE-85
3º PROJETO DE EMENDA ABNT NBR 15606-3
MAI 2011

0x07	UNBOUND	Aplicativos com código de controle UNBOUND são similares a aplicativos sinalizados com PRESENT, exceto que o usuário decide se a aplicação pode ser armazenada de forma persistente para execução posterior. Caso o receptor não possua capacidade de armazenagem disponível para armazenar a aplicação ou o usuário escolha não instalar a aplicação, esta deve ser tratada como não disponível (não pode ser listada entre as aplicações disponíveis). Receptores sem suporte a armazenamento de aplicações devem ignorar as aplicações sinalizadas com este código de controle.
0x08	STORE	Aplicativos com código de controle STORE não podem ser iniciados automaticamente, mas indicam que técnicas de <i> caching </i> podem ser utilizadas de modo a acelerar o carregamento de seus recursos durante a inicialização. Caso a plataforma não tenha capacidade para realizar técnicas de <i> caching </i> pró-ativo ou armazenamento de dados, aplicações sinalizadas como STORE devem ser tratadas de modo idêntico a aplicações sinalizadas com PRESENT.
0x09	STORED_ AUTOSTART	<p>Aplicativos com código de controle STORED_ AUTOSTART são similares a aplicativos sinalizados com AUTOSTART, exceto que devem ser completamente armazenados de forma persistente no receptor antes da sua execução..</p> <p>Caso o receptor não possua capacidade para armazenar a aplicação, esta deve ser tratada como não disponível (não pode ser listada entre as aplicações disponíveis). Receptores sem suporte a armazenamento persistente de aplicações devem ignorar as aplicações sinalizadas com este código de controle.</p> <p>As aplicações sinalizadas com o código de controle STORED_ AUTOSTART devem ser tratadas como disponíveis (listadas entre as aplicações disponíveis) somente depois de ter sido completamente armazenadas no receptor.</p> <p>Em cenários de multi-aplicação, as aplicações STORED_ AUTOSTART, quando disponíveis, tem maior prioridade que aplicações AUTOSTART.</p>
		Aplicativos com código de controle STORED_ PRESENT são similares a aplicativos sinalizados com PRESENT, exceto que devem ser completamente armazenados de forma



ABNT/CEE-85
3º PROJETO DE EMENDA ABNT NBR 15606-3
MAI 2011

0xA	STORED_PRESENT	<p>persistente no receptor antes da sua execução.</p> <p>Caso o receptor não possua capacidade para armazenar a aplicação, esta deve ser tratada como não disponível (não pode ser listada entre as aplicações disponíveis). Receptores sem suporte a armazenamento de aplicações devem ignorar as aplicações sinalizadas com este código de controle.</p> <p>As aplicações sinalizadas com o código de controle STORED_PRESENT devem ser tratadas como disponíveis (listadas entre as aplicações disponíveis) somente depois de ter sido completamente armazenadas no receptor.</p>
0xB	STORED_REMOVE	<p>Os aplicativos com o código de controle STORED_REMOVE devem: a) caso estejam em execução, ser incondicionalmente finalizados pelo gerenciador de aplicações; e b) caso tenham sido armazenados de forma persistente, ser removidos.</p>
0X0C - 0XFF		Reservado para uso futuro
^a Ver ABNT NBR 15606-2:2011, Tabela XX .		

Quando uma aplicação é sinalizada com o código de controle STORED_AUTOSTART ou STORED_PRESENT, ante a falta de espaço de armazenamento em memória não-volátil, é recomendado a liberação de espaço mediante remoção dos aplicativos menos frequentemente utilizados recentemente pelo usuário.